



# Christian Büttner

## Software Entwickler

Ich arbeite seit über 10 Jahren als Software Entwickler im Süden Deutschlands. Ich habe vor allem Berufserfahrung in der Entwicklung von Desktop und Web Applikation gesammelt. Ich bin stark in allen Phasen der projektbasierten Entwicklung. Ob ich mit Ihnen zusammen Anforderungen definiere, Konzepte erarbeite, technische Lösungen entwickle oder lediglich Ihre Applikation nach Spezifikation programmiere – Sie können auf viele Jahre Erfahrung in der Software Entwicklung zurückgreifen.

### **RAFI**

11/2014 - jetzt

Angestellt, technischer Projektleiter

**Schwerpunkte:** Anforderungsanalyse, Konzepterstellung, Projektierung

**Projektbeispiele:** Anforderungsanalyse neuer Kundenprojekte im Embedded Bereich und interne Abstimmung mit Elektronikfachbereichen, Software Entwicklern, Zulieferern und dem Kunden.

Erweiterung und Verbesserung bestehender Software Entwicklungsprozesse um sehr dynamische und langjährige Softwareprojekte zu beherrschen.

Beratung und Betreuung bei Einführung neuer Embedded Produkte seitens des Kunden.

### **IOS Apps**

01/2012 - 02/2015

Freiberuflich, Winzer und Oil Imperium

**Schwerpunkte:** Konzept, Projektverwaltung, Programmierung.

**Projektbeschreibung:** In dieser Zeit entstanden zwei Spiele für das Apple Betriebssystem IOS. Winzer wurde veröffentlicht und Oil Imperium schaffte es bis zum spielbaren Prototypen. Da beide Spiele aus den 90ern stammen, musste das Gameplay neu konzipiert werden, Grafiken erstellt und in Kommunikation mit einer Fan Gemeinde Features hinzugefügt bzw. Fehler beseitigt werden.

### **RAFI**

02/2011 - 10/2014

Angestellt, Software Entwickler

**Schwerpunkte:** Anforderungsanalyse, Konzepterstellung, Projektierung, Programmierung, Produktentwicklung

**Projektbeispiele:** Entwicklung von Embedded Software für Steuerungen mit und ohne Betriebssystem.

Entwicklung eines Software Protokoll Stacks zur Kommunikation mit Touch Controllern.



Programmierung verschiedenster Visualisierungs-Applikationen um Embedded Systeme über klassische Embedded Schnittstellen wie I2C, SPI, CAN oder USB zu steuern und zu testen.

### **PH-Informatik**

05/2005 - 01/2011

Angestellt, Software Entwickler

**Schwerpunkte:** Anforderungsanalyse und Programmierung.

**Projektbeispiele:** Entwicklung von Materialflussrechnern nach Spezifikation für Kunden aus dem Verlagswesen und der Fleischindustrie, um dynamische oder auch chaotische Lagerhaltung zu verwalten.

Entwicklung eines grafischen Editors nach Spezifikation um Layouts für Druckmaschinen zu konfigurieren.

Entwicklung einer Web Applikation zur Ticketerfassung um eine Grundlage zur Auftragsgenerierung zu schaffen.

### **Studium**

#### **Medieninformatiker**

09/2000 - 09/2003

Akademie für Datenverarbeitung, Böblingen

Dreijähriges Studium Informatik Studium mit Vertiefungsfach Medien gestalten und Programmieren. Zu den drei Jahren gehört ein einjähriges Praktikum, um die erlernte Informatik Grundlagen des ersten Jahres zu vertiefen. Im dritten Jahr wurde die Vertiefungsrichtung Medien - Gestaltung und Programmierung unterrichtet.